

Правила проведения соревнований по стритболу STREETBALL PRIDNESTROVIE-2014

1. Размеры площадки и оборудования.

1.1. Площадка для игры в стритбол представляет собой половину традиционной баскетбольной площадки (открытой или закрытой), ограниченную лицевой, боковыми и центральной линиями.

1.2. Игра ведется в одну баскетбольную корзину.

2. Судьи.

- главный судья;
- главный секретарь;
- судьи 6 чел., из расчёта 1 чел. на 1 игровое поле.

Судейство осуществляется исключительно по настоящим правилам.

3. Команды.

3.1. Основной состав стритбольной команды – 3 человека. Заявка на игру от одной команды не может включать более 4 человек. Команда не может начать игру, если состав её меньше 3 человек. Если в команде остается меньше 2 человек во время игры, ей засчитывается техническое поражение.

3.2. Другие случаи дисквалификации команды определяются организаторами соревнований.

3.3. Во время соревнований нельзя изменять заявленный состав команды.

4. Игровые положения.

4.1. Заброшенный мяч оценивается:

- 1 очком, если мяч заброшен с игры из традиционной двухочковой зоны;
- 2 очками, если мяч заброшен с игры из традиционной трехочковой зоны;
- 1 очком, если мяч заброшен штрафным броском.

4.2. Право начать игру определяется жребием.

4.3. Игра длится 10 минут или до момента, когда одна из команд наберет 15 очков, или в случае преимущества одной из команд в 7 очков.

4.4. Замены разрешены обеим командам в любой момент, когда мяч мертвый. В случае, если команда производит замену в то время, когда мяч находится в игре, она наказывается техническим фолом (см. п. 5.6.).

4.5. Каждая команда в течение игры имеет право на два 30-секундных перерыва (тайм-аута). Возможность для тайм-аута появляется тогда же, когда появляется возможность для замены (см. п. 4.4.).

4.6. Замену и тайм-аут у судьи может запрашивать только капитан команды.

4.7. В начале игры, ровно как и после любой остановки игры (аут, нарушение правил (кроме фола), тайм-аут, замена, забитый мяч и т.п.), соответствующая команда получает право на владение мячом в традиционной трехочковой зоне. Игроки атакующей и защищающейся команд должны совершить «чек».

«Чек» производится следующим образом: игрок атакующей команды передает мяч в руки игроку защищающейся команды, который должен установить контроль над мячом и передать его обратно в руки нападающего. В случае нарушения правила «чека», он производится повторно.

4.8. Получив мяч после «чека», игрок атакующей команды обязан совершить любое из следующих игровых действий: пас партнеру или удар мяча в пол. Только после этого

атакующая команда получает право на атаку корзины. В случае, если атака будет произведена с нарушением правила, установленного настоящим пунктом, мяч передается команде – сопернице.

4.9. В случае смены командного контроля в процессе игры, команда, получившая контроль над мячом, не имеет права атаковать корзину прежде, чем выведет мяч в традиционную трехочковую зону. Мяч считается введенным, если игрок соответствующей команды, получившей контроль над мячом, полностью покинул двухочковую зону вместе с мячом.

4.10. В ситуации «спорный мяч» команда, которой предоставляется право на владение мячом, определяется следующим образом: любой из игроков команды, которая последней контролировала мяч перед возникновением ситуации «спорный мяч», совершает бросок с любого места из традиционной трехочковой зоны. Если бросок точен, его команда получает право на владение мячом, если не точен, это право получает команда – соперница.

5. Нарушения и фолы.

5.1. Все нарушения правил, и фолы объявляет судья.

5.2. Правила 3, 24 секунд, «зоны» действуют, как и в официальных правилах по баскетболу

5.3. Лимит персональных фолов - 4, 5 и последующие фолы пробивные.

5.4. После любого персонального фола (за исключением случая, установленного п. 5.5.) команде, против которой были нарушены правила, предоставляется право на выполнение штрафных бросков:

- 1 штрафной бросок, если попытка броска производилась из традиционной двухочковой зоны;
- 2 штрафных броска, если попытка броска производилась из традиционной трехочковой зоны;
- 1 штрафной бросок, если попытка броска, произведённая из традиционной двухочковой зоны, была успешной;
- 1 штрафной бросок, если попытка броска, произведённая из традиционной трёхочковой зоны, была успешной;

5.5. Фол в нападении наказывается предоставлением права на владение мячом команде – сопернице, используя «чек».

5.6. Технический или неспортивный фол наказывается 1 штрафным броском каждый. При этом мяч остается у команды, исполнявшей штрафной.

5.7. В случае технического или неспортивного фола штрафной бросок может выполнить любой из игроков пострадавшей команды, присутствовавших на площадке в момент совершения фола.

5.8. Игрок, совершивший в одной игре 2 неспортивных фола, или 2 технических фола, дисквалифицируется до конца игры.

5.9. В случае драки на площадке, либо грубого давления на судью, игрок или команда – инициатор, либо обе участвующие команды могут быть дисквалифицированы до конца турнира.

6. Дополнения.

6.1. При появлении кровотечения, либо в случае иной видимой травмы у игрока, судья обязан моментально прервать игру и объявить технический тайм-аут продолжительностью в 1 минуту. Игрок должен немедленно покинуть площадку. В случае, если кровотечение не будет остановлено, либо травма будет препятствовать продолжению игры, должна последовать замена травмированного игрока.